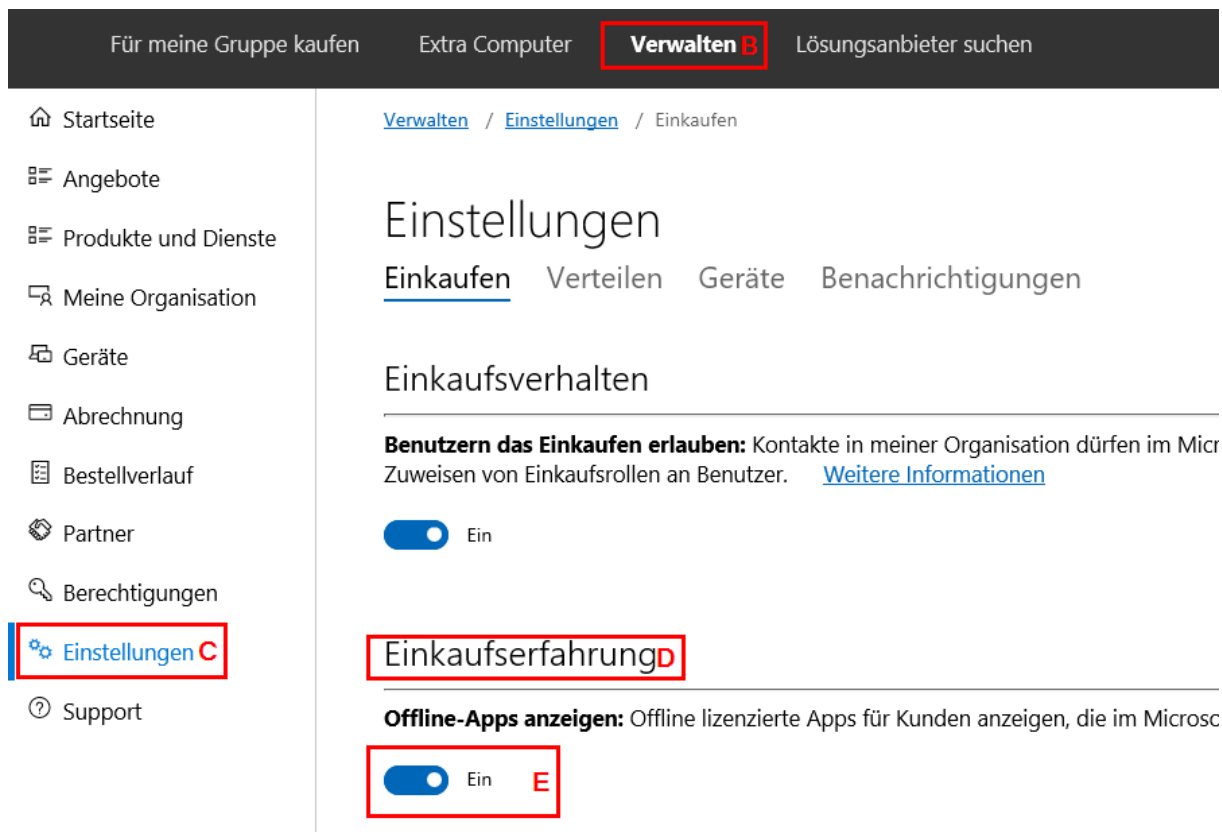


## Offline hinzufügen von APPS bei IOT anhand der Kamera als Beispiel

1. Erstellen eines Accounts bei <https://businessstore.microsoft.com>
2. Setzen der Einstellung für Offline Apps
  - a. Anmelden bei <https://businessstore.microsoft.com>
  - b. „Verwalten“
  - c. „Einstellungen“
  - d. „Einkaufserfahrung“
  - e. „Offline-Apps anzeigen“



Für meine Gruppe kaufen    Extra Computer    **Verwalten B**    Lösungsanbieter suchen

Startseite  
Angebote  
Produkte und Dienste  
Meine Organisation  
Geräte  
Abrechnung  
Bestellverlauf  
Partner  
Berechtigungen  
**Einstellungen C**  
Support

[Verwalten](#) / [Einstellungen](#) / [Einkaufen](#)

# Einstellungen

[Einkaufen](#)    Verteilen    Geräte    Benachrichtigungen

## Einkaufsverhalten

**Benutzern das Einkaufen erlauben:** Kontakte in meiner Organisation dürfen im Micro Zuweisen von Einkaufsrollen an Benutzer. [Weitere Informationen](#)

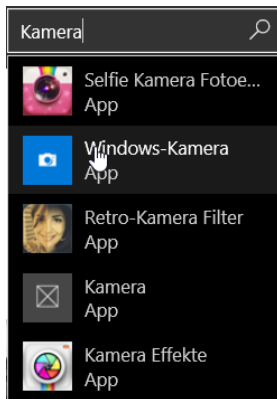
Ein

**Einkaufserfahrung D**

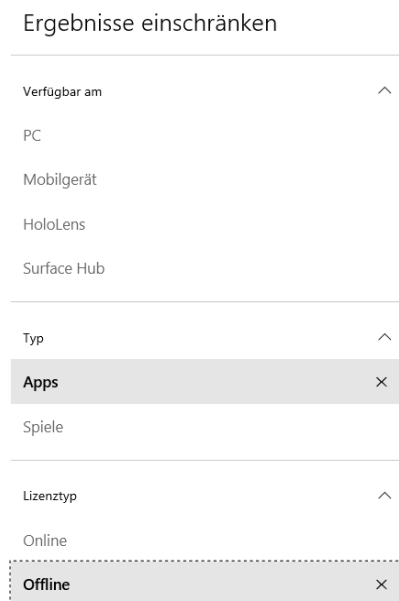
**Offline-Apps anzeigen:** Offline lizenzierte Apps für Kunden anzeigen, die im Microsc

Ein **E**

### 3. Suchen der gewünschten App



4. Um sicher zu gehen das die gesuchte App auch Offline verfügbar ist, können sie auf der linken Seite den „Lizenztyp“ auf Offline setzen



5. Umstellen des Lizenztyps zu „Offline“ anschließend „Verwalten“



6. Wählen der Windows Version und der Architektur passend zu ihrer Installation



## 7. Herunterladen aller aufgelisteten Komponenten, Lizenz auf „Unverschlüsselte Lizenz“ umstellen (der Screenshot bei 6. zeigt den Downloadbutton für Metadaten, diese werden nicht benötigt)

Paket zur Offlineverwendung herunterladen

---

Paketidentitätsname: Microsoft.WindowsCamera  
Paketfamilienname: Microsoft.WindowsCamera\_8wekyb3d8bbwe  
Vollständiger Paketname: Microsoft.WindowsCamera\_2017.1117.10.0\_neutral\_~\_8wekyb3d8bbw  
Dateigröße: 10700778 Bytes  
Paketformat: AppxBundle  
Unterstützte Architekturen: X64, X86, ARM

[Herunterladen](#)

### App-Lizenz abrufen

- Verschlüsselte Lizenz  
 Unverschlüsselte Lizenz

[Lizenz generieren](#)

### Erforderliche Frameworks

Microsoft.VCLibs.140.00\_14.0.25426.0\_x86\_8wekyb3d8bbwe  
Dateigröße: 612508 Bytes  
Architektur: X86

[Herunterladen](#)

Microsoft.NET.Native.Framework.1.6\_1.6.24903.0\_x86\_8wekyb3d8bbwe  
Dateigröße: 2615886 Bytes  
Architektur: X86

[Herunterladen](#)

Microsoft.NET.Native.Runtime.1.6\_1.6.24903.0\_x86\_8wekyb3d8bbwe  
Dateigröße: 204546 Bytes  
Architektur: X86

[Herunterladen](#)

## 8. öffnen einer Konsole als Admin

- Wechseln des Arbeitsverzeichnis in den Ordner mit den heruntergeladenen Dateien
- Ausführen des nachfolgenden Befehls:  
zur Lesbarkeit wurden Teile der Dateibezeichnung durch ,\*' ersetzt:

(wenn anstatt der Doppelpunkte Gleichzeichen verwendet werden kann Auto Vervollständigung verwendet werden)

```
DISM /online /add-ProvisionedAppxPackage  
/packagepath:Microsoft.WindowsCamera*.appxbundle  
/licensepath:Microsoft.WindowsCamera*.xml  
/DependencyPackagePath:Microsoft.VCLibs.x86*.appx  
/DependencyPackagePath:Microsoft.NET.Native.Framework.x86*.appx  
/DependencyPackagePath:Microsoft.NET.Native.Runtime.x86*.appx
```

## INFO

Falls eine x64 Bit Architektur verwendet wird, müssen die Pakete für x86 und x64 heruntergeladen und der Befehl entsprechend erweitert werden:

```
DISM /online /add-ProvisionedAppxPackage  
/packagepath:Microsoft.WindowsCamera*.appxbundle  
/licensepath:Microsoft.WindowsCamera*.xml  
/DependencyPackagePath:Microsoft.VCLibs.x86*.appx  
/DependencyPackagePath:Microsoft.VCLibs.x64*.appx  
/DependencyPackagePath:Microsoft.NET.Native.Framework.x86*.appx  
/DependencyPackagePath:Microsoft.NET.Native.Framework.x64*.appx  
/DependencyPackagePath:Microsoft.NET.Native.Runtime.x86*.appx  
/DependencyPackagePath:Microsoft.NET.Native.Runtime.x64*.appx
```